

Кроше – да плетеш е лесно!



Anchor
Style

Колекция Анхор Стил



Това е магия!

- Анхор Стил Меджиклайн
- 100% мерсеризиран памук
- Дължина: 70м/50г
- Пране при 40° C
- 32 цвята (4 ефекта)
- Кука за кроше 4мм
- Игли за плетене 4.5мм



Копринена мекота

- Анхор Стил Креатива
- 100% мерсеризиран памук
- Дължина: 70м/50г
- Пране при 40° C
- 29 цвята
- Кука за кроше 4мм
- Игли за плетене 4.5мм



Оцвети живота си

- Анхор Стил Миро
- 94% акрил / 6% полиестер
- Дължина: 67м/50г
- Пране при 40° C
- 8 цвята с многоцветни вариации
- Кука за кроше 4мм
- Игли за плетене 5мм



Поглези сетивата си

Анхор Стил Бамбуло

- 70% вискозна коприна / 30% памук
- Дължина: 71м/50г
- Пране при 30° С
- 18 цвята
- Кука за кроше 4.5-5.5мм
- Игли за плетене 4.5-5.5мм



Класическа елегантност

Анхор Стил Натива

- 85% коноп / 15% лен
- Дължина: 31м/25г
- 12 цвята
- Кука за кроше 3мм
- Игли за плетене 3.5мм

Съдържание

	Страница
Колекция Анхор Стил	2/3
Въведение	4
Информация върху етикета	5
Какво означават символите в схемите	6
Начална бримка, как да държим куката	7
Как да държим концета	8
Синджир бримка	8/9
Кръгче	10
Залепена бримка	11
Нисък пълнеж	12/13
½ висок пълнеж	14/15
Висок пълнеж	16/17
Двоен висок пълнеж	18/19



Въведение

Целта на тази малка книжка е да ви покаже колко лесно и колко увлекателно може да бъде плетенето на една кука - кроше. Може би като деца сте се научили да правите бримка на ръка. Ако това е така, то вече знаете основната бримка. Разлика е, че сега ще използвате кука за кроше вместо пръстите си. В тази книжка ще ви покажем основните бримки, които ще срещнете в почти всички кроше дизайни. Разбира се основните бримки могат да бъдат комбинирани така, че да създадат сложен модел, но всички конци Анхор Стил са толкова чудесни, че най-добрите ефекти могат да се постигнат и с най-семплите модели. Размерът на куката за кроше е базиран на дебелината на концета. Размерът на куката винаги се указва върху етикета на крошето, но вие можете да изберете кука с друг размер, за да постигнете ефекта, който искате. Има едно основно правило: ако плетете много стегнато, изберете кука с по-голям номер от препоръчания. Ако плетете много хлабаво, използвайте по-тънка кука. В различните страни има различни системи за номерация на куките. Например кука с размер 7мм (Европа) отговаря на номер 2 в Англия и на K/10 1/2 в САЩ. Конците Анхор Стил най-често са за средни по размер куки (3мм – 4мм)

Инструкциите за кроше обикновено се състоят от две различни части:

- Текст, съдържащ различни съкращения така, че указанията да не са прекалено дълги.
- Схема със символи за кроше.

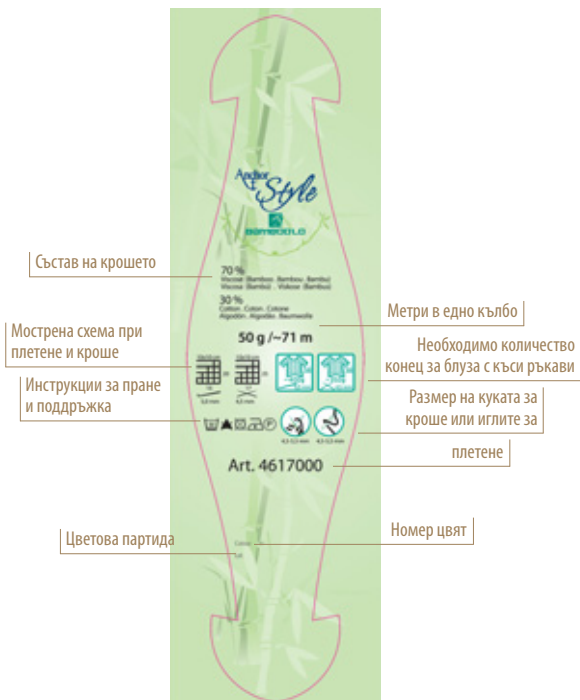
За всяка основна бримка имаме съкращение, символ и когато е възможно – малка схема така, че да можете да сравните изплетеното със съответната му схема. По този начин ще научите всички различни аспекти на плетенето на една кука наведнъж. Обърнете внимание, че илюстрациите в тази книжка показват как се плете, ако сте десничари. Ако сте левичари, използвайте другата ръка и работете в посока, обратна на указаната.

Какво е мостра?

Мострата указва броя на бримките и редовете, нужни, за да се изплете парченце с размери 10x10 см. В зависимост от това колко стегнато или хлабаво работите, може да се наложи да работите с повече или по-малко бримки и редове от указаните или съответно да подберете по-малка или по-голяма кука.

Съвет за етикета:

Винаги запазвайте етикета. В случай, че преждата не ви стигне и се наложи да купите още, потърсете прежда от същата партида. Това е важно, тъй като при един и същи цвят може да има леки вариации между партидите.





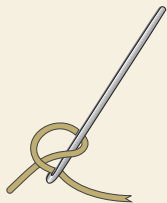
Съвет: Алергичните към никел почитатели на крошетото не би трябвало да се тревожат. Има куки за кроше, направени от дървен материал или бамбук. Тези куки са освен това по-удобни, защото са леко извити и се плъзгат добре.

Какво означават символите в схемите

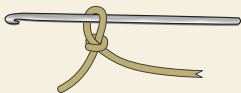
Синджир бримка (СБ)	○	½ висок пълнеж (½ВП)	┆
Кръгче	○	Висок пълнеж (ВП)	┆┆
Залепена бримка (ЗБ)	●	Двоен висок пълнеж (ДВП)	┆┆┆
Нисък пълнеж (НП)	×		

Съвет: Равномерното плетене е тайната на красивото плетиво. Първия основен ред синджирчета не трябва да са нито много стегнати, нито много хлабави. Ако са прекалено стегнати, куката трудно ще се промушва по време на изплитането на следващия ред. Ако са прекалено хлабави, ръбчето ще се получи с дупки.

Начална бримка



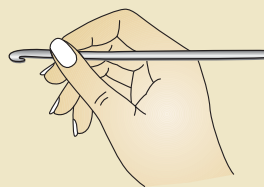
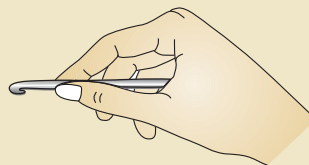
Направете примка с конеца. Прекарайте куката през нея, закачете конеца и го издърпайте през примката.



Издърпайте края на конеца, докато бримката се стегне.

Как да държим куката

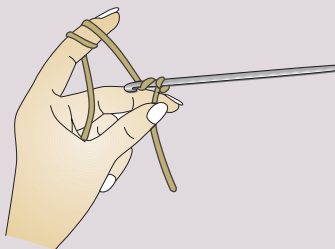
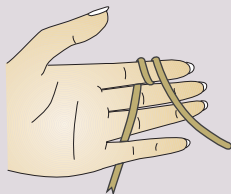
(дясна ръка, ако сте десничари, и лява ръка, ако сте левичари)



Всеки, който плете на една кука държи куката по различен начин. Препоръчваме ви да изпробвате различни начини (подобни на двата, показани тук), за да определите кой е най-удобния за вас.

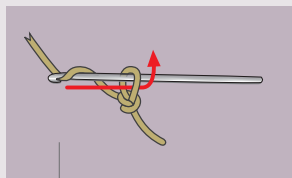
Как да държим конця

(лява ръка, ако сте десничари и дясна ръка, ако сте левичари)

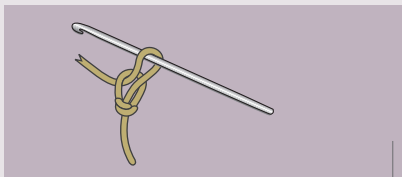


Първо направете началната бримка (вижте стъпка 2) в началото на конця. Хванете куката с тази начална бримка с дясната си ръка. Леко раздалечете пръстите на лявата. Сега прекарайте работния конец (в частта, която е между бримката и кълбото) зад кутрето, пред безимения и средния пръст и го намотайте два пъти около показалеца, за да регулирате опъването. Хванете края на конця под началната бримка с палец и среден пръст

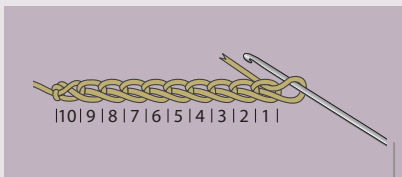
Синджир бримка (СБ) ○



Почти всички модели за плетене на една кука започват със синджир бримка (СБ) или с поредица от синджир бримки (от където и тази бримка е получила името си). Куката е промушена през бримката. Осучете конця около куката (или задръжете конця опънат и маневрирайте с куката). Това се нарича 1 наметка (1н). Сега издърпайте конця през бримката, в която е куката.

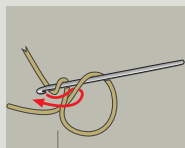


Така изплетохте една СБ

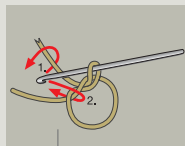


Повторете това движение няколко пъти, за да направите поредица от СБ. Тази поредица от СБ в началото на проекта може да бъде спомената като основно синджирче (ОСБ). Написали сме поредица от цифри под илюстрацията на ОСБ. Те показват колко СБ има. Това е важно за определянето на точката на промушване на куката при следващия ред. Например в указанията може да пише да промушите куката през третата или четвъртата СБ от куката; т.е. бримката, в която е куката, не се брои. Преди да преброите СБ, вижте дали първата бримка не е обърната и се уверете, че гледате синджирчето от лицето на първата бримка. Винаги започвайте боенето от СБ, която е най-близо до куката.

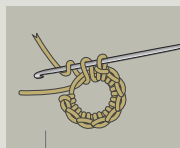
Кръгче ○



Направете примка с конеца и използвайте куката, за да изтеглите конеца през тази примка, както беше описано при началната бримка.

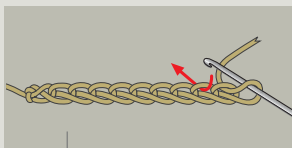


Издърпайте конеца, но без да стягате бримката. Нека бримката да стане като хлабаво кръгче, направете една наметка (н) и издърпайте конеца през бримката, в която е куката. Прекратайте куката през кръгчето и направете друга бримка (сега имате 2 бримки върху куката). Закачете конеца и го издърпайте през двете бримки на куката (2). Тази бримка се нарича нисък пълнеж (НП), вижте нататък.

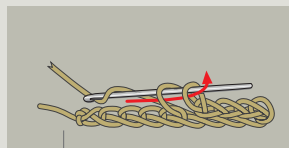


Направете толкова НП върху кръгчето, колкото са указани в инструкциите за работа или на схемата. След това промушете куката през първата бримка, направена върху кръгчето и издърпайте конеца през първата бримка и бримката върху куката с едно едно плавно движение (това се нарича залепена бримка, виж нататък). Сега опънете края на конеца, за да стегнете добре кръгчето.

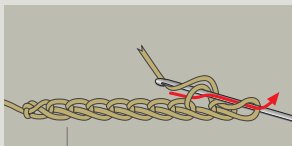
Залепена бримка (ЗБ) ●



Започнете с основно синджирче. Ако схемата е с ширина от 10 бримки, то изплитате 10 СБ. Последната СБ замества първата ЗБ. Това означава, че сега трябва да изплетете 9 ЗБ. Промушете куката през втората СБ от куката.



Промушете куката през следващата СБ, закачете конеца и го издърпайте през една СБ и бримката върху куката. Така изплетохте втората ЗБ.



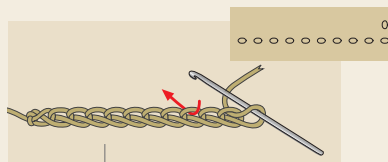
Закачете конеца с куката и издърпайте през СБ и бримката върху куката с едно плавно движение.



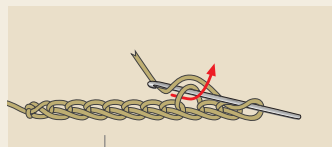
Съвет:

Когато заплитате основното синджирче, в началото му оставете сравнително дълъг конец. После той може да се използва, за да се зашият завършените изплетени части една за друга.

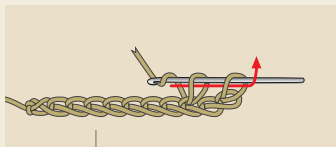
Нисък пълнеж (НП) ×



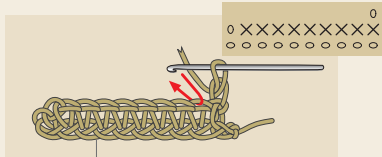
Отново започнете с основно синджирче. Ако схемата е с ширина 10 бримки, изплетете 11 СБ.



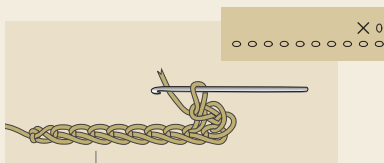
Последните 2 СБ заместват първия НП. Промушете куката през третата СБ от куката и издърпайте конца през нея. Сега върху куката имате 2 бримки.



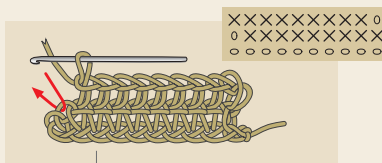
Закачете отново конеца и го издърпайте през двете бримки върху куката с едно плавно движение.



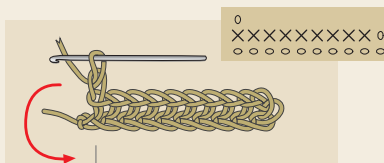
СБ, която последно направихте, замества първата ЗБ от следващия ред. Сега промушете куката под двата горни конеца на втората ЗБ и изплетете следващата ЗБ



Така направихте една ЗБ.



Правете ЗБ до края на реда. Последната ЗБ на реда се прави върху горната СБ от първия ред (или при следващите редове – върху обънатата СБ от предходния ред).



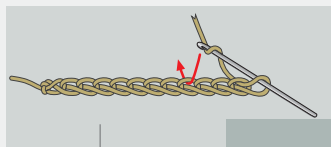
Продължете по същия начин като изплитате по една ЗБ във всяка СБ от основното синджирче. Направете 1СБ след последната ЗБ и обърнете изделието.



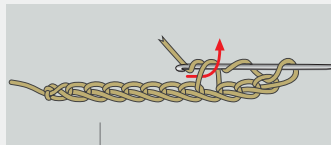
Съвет:

Преди започване на работа, често е от полза указанията за работа първо да се прочетат изцяло. По този начин много потенциални проблеми могат да бъдат решени.

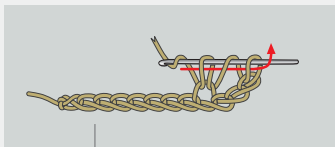
½ висок пълнеж (½ВП) |



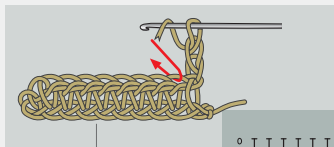
Отново започнете с основно синджирче. Когато изплетете достатъчно СБ (на илюстрацията са 12), направете една наметка (н) и промушете куката в четвъртата СБ от куката.



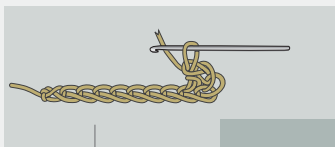
Издърпайте конца през СБ. Сега върху куката имате 3 бримки.



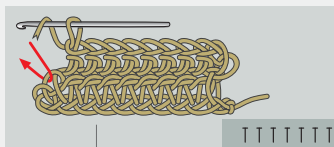
Сега закачете края и го издърпайте през трите брички върху куката с едно плавно движение. Така направихте първия ½ ВП.



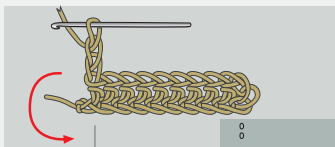
Обърнете изделието. За следващия ½ ВП промушете куката под горните два края на следващия ½ ВП от предходния ред.



Изплетете по един ½ ВП за всяка СБ до края на основното синджирче.



Продължете по този начин, докато достигнете края на реда. Направете последния ½ ВП във втората и третата СБ от началото на предходния ред.



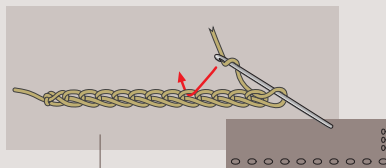
Сега направете 2 СБ, които заместват първия ½ ВП от следващия ред..



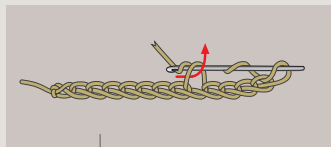
Съвет:

Алергичните към никел почитатели на крошето не би трябвало да се тревожат. Има куки за кроше, направени от дървен материал или бамбук. Тези куки са освен това са по-удобни, защото са леко извити и се плъзгат добре.

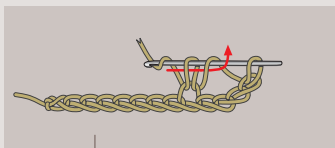
Висок пълнеж (ВП) †



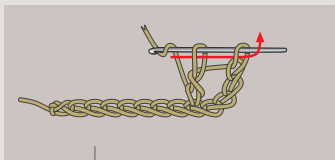
Започнете отново с основно синджирче. Когато изплетете достатъчно СБ (на илюстрацията са 13), направете една наметка (н) и промушете куката през петата СБ от куката.



Издърпайте края през СБ. Сега върху куката имате 3 бримки.



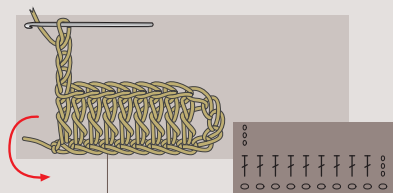
Закачете края и го издърпайте през първите две бримки на куката. Сега върху куката останаха 2 бримки.



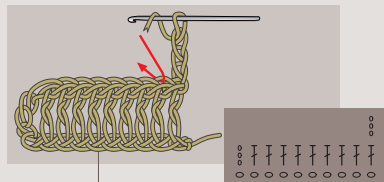
Закачете края отново и го издърпайте през двете останали на куката бримки.



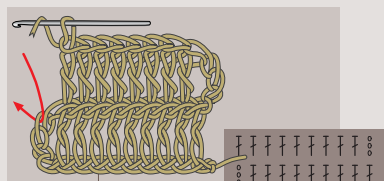
Продължавате по същия начин да правите по 1 ВП във всяка СБ от основното синджирче до края.



След завършването на последния ВП, изплетете 3 СБ, които ще заместят първия ВП от следващия ред.



Обърнете изделието. За следващия ВП прекарайте куката под двата горни края на следващия ВП от предходния ред.



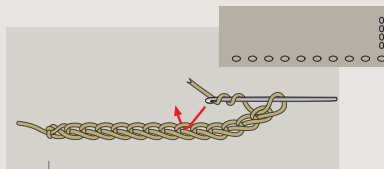
Продължете по този начин, докато стигнете до края на реда. Направете последния ВП в третата от трите СБ, изплетени в началото на предходния ред.



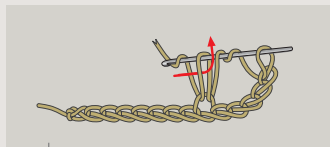
Съвет:

Ако усетите, че плетете много стегнато, просто осучете конца върху левия ви показалец само веднъж.

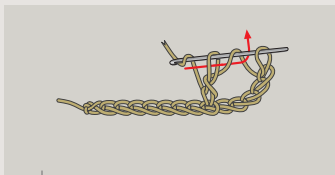
Двоен висок пълнеж (ДВП)



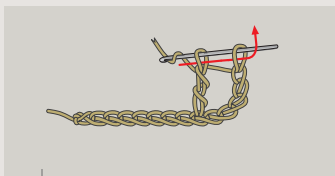
Отново започнете с основно синджирче. След като изплетете достатъчно СБ (на илюстрацията са 14), направете 2 наметки (двойна н) и промушете куката през шестата СБ от куката. Издърпайте конца през СБ. Така върху куката имате 4 бримки.



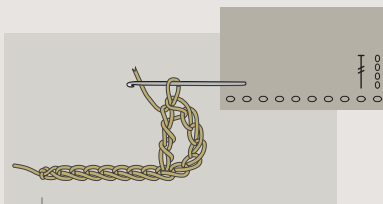
Закачете конца иго издърпайте през първите две бримки на куката. Сега на куката останаха 3 бримки.



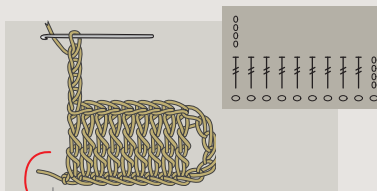
Закачете конца за втори път и го издърпайте през следващите 2 бримки.



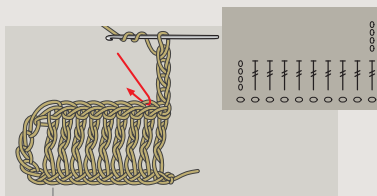
После закачете за трети път и го издърпайте през последните 2 бримки на куката.



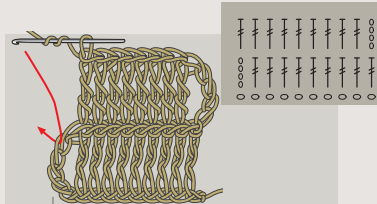
С това завършва първия ДВП.



Продължете по този начин като изплитате по 1 ДВП във всяка СБ от основното синджирче до края. След завършването на последния ДВП, изплетете 4 СБ, които ще заместят първия ДВП от следващия ред.



Обърнете изделието. За следващия ДВП промушете куката под двата горни конца от следващия ДВП от предходния ред.



Продължете по този начин докато достигнете края на реда. Направете последния ДВП в четвъртата от четирите СБ, изплетени в началото на предходния ред.



www.coatscrafts.com
Coats GmbH
D-79341 Kenzingen

A Coats Harlander Ges.m.b.H · 1211 Wien
B Coats N. V. · 9400 Ninove
CH Coats Stropfel AG · 5300 Turgi
CZ Coats Czecho s.r.o. · Staré Město 256, 569 32
D Coats GmbH · 79341 Kenzingen
DK Coats HP A/S · 22000 København N
E Coats Fabra, SA · 08030 Barcelona
F Coats Steiner S.A.S · 18500 Mehun-sur-Yèvre
FIN Coats Opti Oy · 04220 Kerava
GB Coats Crafts UK · Darlington DL1 1YJ
H Coats Magyarország Kft. · 1044 Budapest
I Coats Cucirini S.r.l. · 20126 Milano
N Coats Knappehuset AS · 5119 Ulset/Bergen
P Coats & Clark · 4400 V. Nova Gaia
PL Coats Polska Sp. z o.o. · 91-214 Łódź
S Coats Expotex AB · 516 21 Dalsjöfors
SK Coats Slovakia s.r.o. · 851 01 Bratislava

Представено с най-добри пожелания от Вашия магазин
за кроше:

Art. 0022261-00008

